**PERTEMUAN 2**

**HTML (HYPERTEXT MARKUP LANGUAGE)**

**DESIGN WEB DAN PEMROGRAMAN**

****

**OLEH**

**Anisna Hilwa Nadhifah**

**2131710149**

**MI1F**

**POLITEHNIK NEGERI MALANG**

**2022-2023**

Langkah-langkah praktikum :

|  |  |
| --- | --- |
| **Langkah** | **Keterangan** |
| 1 | Pertama pada praktikum ini akan membuat form dengan elemen-elemen seperti pada gambar : |
| 2 | Buat sebuah file bernama buatForm.html dan simpan file tersebut di dalam folder dasarWeb yang telah dibuat pada Praktikum 1. |
| 3 | Ketikkan kode di bawah ini dalam buatForm.html |
| 4 |  |
| 5 | Simpan file tersebut kemudian buka browser Anda lalu ketikkan alamat :  localhost/dasarWeb/buatForm.html |
| 6 | Amati apa yang tampil pada browser. |
| 7 | Catat hasil pengamatan dan pemahamanmu |
| 8 | Tambahkan satu input text yang akan digunakan untuk memasukkan alamat, letakkan di bawah elemen input text untuk memasukkan nama.  Simpan file lalu jalankan melalui browser :  localhost/dasarWeb/buatForm.html |

|  |  |
| --- | --- |
| 9 | Amati apa yang berubah pada tampilan |
| 10 | Catat kode program yang anda tambahkan pada langkah 7 |
| 11 | Tambahkan kode program berikut ini di bawah radio button yang terakhir, di atas tombol submit dan clear. |
| 12 | Apakah tampilan pada browser menjadi seperti di bawah ini ?.    **Jawab :** |
| 13 | Dari kode yang anda ubah di soal no 32, tambahkan satu input checkbox yang akan menampilkan pilihan berisi “I have a plane” dan tanda  pindah dari opsi “I have a bike” ke opsi chexbox “I have a plane. |
| 14 | Simpan pekerjaan anda lalu jalankan kembali pada browser alamat berikut :  localhost/dasarWeb/buatForm.html |
| 15 | Tuliskan di sini kode seluruh pengaturan checkbox termasuk kode pengaturan checkbox yang baru saja anda tambahkan . |
| 16 | Tambahkan kode program di langkah ke 17 ke dalam kode program yang anda ubah di langkah 13, tempatkan di bawah pengaturan checkbox dan di atas pengaturan tombol. |

|  |  |
| --- | --- |
| 17 |  |
| 18 | Simpan pekerjaan anda lalu jalankan kembali pada browser alamat berikut :  localhost/dasarWeb/buatForm.html |
| 19 | Catat di sini apa yang dimaksud dengan potongan program (cara kerja) pada langkah 17. |
| 19 | Dari kode program yang anda ubah pada langkah 17, tambahkan satu pilihan negara yaitu Indonesia dan default pilihan berada di negara Indonesia. |
| 20 | Simpan pekerjaan anda lalu jalankan kembali pada browser alamat berikut :  localhost/dasarWeb/buatForm.html |
| 20 | Catat di sini perubahannya. |
| 21 | Dari kode program pada langkah 17, ubah nilai size=1 menjadi size=2. |
| 22 | Simpan pekerjaan anda lalu jalankan kembali pada browser alamat berikut :  localhost/dasarWeb/buatForm.html |
| 23 | Catat di sini perubahannya. |
| 24 | Dari kode program yang anda ubah pada langkah 21, kembalikan nilai size=1. |
| 25 | Simpan pekerjaan anda lalu jalankan kembali pada browser alamat berikut :  localhost/dasarWeb/buatForm.html |
| 26 | Dari kode program yang anda ubah pada langkah 24, tambahkan sebuah *single text area* untuk memasukkan password, menggunakan input dengan tipe password, sehingga tampilan akan menjadi seperti ini : |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 27 | Simpan pekerjaan anda lalu jalankan kembali pada browser alamat berikut :  localhost/dasarWeb/buatForm.html |
| 28 | Catat di sini kode yang anda tambahkan pada langkah 26. |
| 29 | Dari kode program pada langkah 28, tambahkan sebuah text area untuk mengetik komentar panjang dengan menggunakan tag <textarea> dan </textarea>, sehingga tampilan akan menjadi seperti di bawah ini : |

|  |  |
| --- | --- |
| 30 | Simpan pekerjaan anda lalu jalankan kembali pada browser alamat berikut :  localhost/dasarWeb/buatForm.html |
| 31 | Catat di sini kode yang Anda tambahkan pada langkah 29. (soal no 31) |
| 32 | Perhatikan pada tag <form> terdapat atribut method=”POST”. Jalankan kembali pada browser alamat berikut : localhost/dasarWeb/buatForm.html,isi form, lalu klik pada tombol Send. Perhatikan pada alamat URL di halaman yang di tuju setelah tombol Send diklik. |
| 33 | Buka kembali kode program buatForm.html, ubah method dari POST menjadi GET. Simpan dan jalankan kembali pada browser alamat berikut : localhost/dasarWeb/buatForm.html,isi form, lalu klik pada tombol Send. Perhatikan pada alamat URL di halaman yang di tuju setelah tombol send diklik. Amati dan bandingkan perbedaan antara method GET dan POST. |
| 34 | Catat hasil pengamatanmu di sini. |

**HTML5**

|  |  |
| --- | --- |
| Langkah | Keterangan |
| 1 | Buatlah dengan menambahkan elemen baru yang disebut **<myHero>** untuk HTML, dan mendefinisikan gaya tampilan untuk itu |
| 2 | Simpan pekerjaan anda lalu jalankan Kembali pada browser dan simpan dengan nama myhero.html |
| 3 | Amati perubahannya dan catat hasilnya |

Contoh di bawah ini mengembalikan garis lintang dan garis bujur dari posisi pengguna:

|  |  |
| --- | --- |
| Langkah | Keterangan |
| 1 | Buatlah program berikut ini |

|  |  |
| --- | --- |
| 2 | Simpan pekerjaan anda lalu jalankan Kembali pada browser dan simpan dengan nama location.html |
| 3 | Amati perubahannya dan catat hasilnya |

|  |  |
| --- | --- |
| Langkah | Keterangan |
| 1 | Ifíame pada HľML dibuat dengan menggunakan tag <ifíame>. Lalu dibeíi atíibut src untuk menentukan lokasi halaman yang ditampilkan. Untuk mengatuí lebaí dan tinggi ifíame dapat menggunakan atíibut height dan width |
| 2 | Buat sebuah file bernama buatForm.html dan simpan file tersebut di  dalam folder dasarWeb yang telah dibuat |
| 3 | Amati perubahannya dan catat hasilnya |
| 4 | Membuka link pada ifíame yang kita inginkan dengan menggunakan atíibut taíget. Nah, inilah peíbedaan antaía link biasa dan ifíame. Pada tag <a> ditambahkan atíibut taíget, pada tag <ifíame> ditambahkan  atíibut name |
| 5 | Peítama, buat file login.html dan isi dengan kode di bawah ini: |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  | Kedua, buat file daftaí.html dan isi dengan kode di bawah ini: |
|  | Ketiga, buat file index.html lalu isi dengan kode di bawah ini: |
|  | Simpan dan Amati perubahannya dan catat hasilnya  Langkah 1    Langkah 2    Langkah 3 |
|  | Hasilnya untuk halaman login berikut ini |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Untuk tampilan Daftar |

Referensi :

1. Jason Beaird, The principles of Beautiful Web Design
2. Rian Ariona, Belajar HTML dan CSS ( Tutorial Fundamental dalam mempelajari HTML dan CSS)
3. Adi Hadisaputra, HTML dan CSS Fundamental dari Akar menuju Daun John Duckett,HTML dan CSS design and build websites